

--

Título en español:	
URL:	
Idioma(s):	
Autor: (si se dispone)	
Nombre de la institución o proyecto:	
Fecha del último acceso:	
Código e-Civeles:	

**Alcance principal del grupo – objetivo para el uso del juego / plataforma**

Internacional	
Europeo	
Nacional	
Regional	
Local	

Grupo destinatario:	
---------------------	--

## Objetivos del juego o de la plataforma (uno o más)

Incrementar las competencias digitales	
Mejorar la conciencia (inter)cultural	
Obtención de competencias geoespaciales/geográficas	
Aprender un idioma	
Mejorar las funciones cognitivas/entrenamiento cerebral	
Promover la sensibilización hacia los inmigrantes	

## Resumen del juego

## Cuestiones técnicas

	sí	no
¿Es necesario registro previo?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
¿Es una aplicación independiente que debe ser instalada?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
¿Se puede jugar directamente en un navegador? En caso afirmativo, ¿cuál?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>		
¿Los navegadores tienen permiso para ejecutar Adobe Flash?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
¿Necesita instalar software adicional? En caso afirmativo, ¿cuál?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>		
¿Disponible gratuitamente?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

## Comentarios

(aspectos importantes a remarcar sobre este juego / plataforma)

**Referencias**

**Captura(s) de pantalla del juego**