

--

Slovenski naslov (če je prevod na voljo)	
URL	
Jeziki	
Avtor (če je na voljo)	
Ime institucije ali projekta	
Datum dostopa	
e-Civeles koda	

**Glavni cilj ciljne skupine, ki bo uporabljala igro**

Mednarodni	
Evropski	
Nacionalni	
Regionalni	
Lokalni	

Primarna ciljna skupina	
-------------------------	--

**Nameni igre / e-platforme**  
(ena ali več)

Izboljšanje digitalnih kompetenc

Izboljšanje (med) kulturne zavesti

Pridobivanje geoprostorskih / geografskih kompetenc

Učenje jezika

Izboljšanje kognitivnih funkcij / usposabljanja možganov

Spodbujanje ozaveščanja priseljencev

**Povzetek igre**

**Tehnična vprašanja**

	da	ne
Zahtevana registracija	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Samostojna aplikacija - Mora biti nameščena	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Možnost predvajanja neposredno v brskalniku. Če da, kateri?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>		
Brskalniki imajo dovoljenje za izvajanje programa Adobe Flash	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Namestiti je treba dodatno programsko opremo. Če da, kateri?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>		
Na voljo brezplačno	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

**Poudarki**

(izjemni vidiki, povezani s to igro, ki jih je treba omeniti)

**Reference**

(na primer: internetna povezava, ki zagotavlja smernice za učitelje, ki želijo uporabiti igro)

**Slike**