

--

Titolo italiano: (se disponibile)	
URL	
Lingue:	
Autore: (se disponibile)	
Nominativo dell'istituzione o del progetto:	
Accesso ai dati:	
Codice di e-Civeles:	

**Obiettivo principale del gruppo target usando il gioco/ piattaforma**  
(solo per possibili gruppi allargati)

Internazionale	
Europeo	
Nazionale	
Regionale	
Locale	

Principale gruppo target:	
---------------------------	--

## Scopi del gioco/ e-platform (una o più)

Migliorare le competenze digitali	
Migliorare la consapevolezza (inter) culturale	
Ottenere competenze geo spaziali /geografiche	
Imparare una lingua	
Migliorare le funzioni e la formazione cognitiva	
Promuovere la consapevolezza tra gli immigrat	

## Riassunto del gioco

## Questioni tecniche

	sì	no
Registrazione richiesta	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Registrazione autonoma/ deve essere installata	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Può essere usata direttamente in un Browser. Se sì, quale?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>		
I Browser hanno il permesso di usare Adobe Flash	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ulteriori software necessitano di essere installati. Se sì, quali?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>		
Disponibili a titolo gratuito	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

### In evidenza

(aspetti importanti del gioco che dovrebbero essere inclusi)

## Fonti

(Per esempio: link da internet che possono fornire linee guida per gli insegnanti che desiderano usare il gioco)

## Una foto del gioco