

--

Cím:	
URL:	
Nyelv:	
Szerző:	
A projekt vagy intézmény elnevezése:	
Hozzáférés időpontja:	
e-Civeles kód:	

**A játék célközönsége**

nemzetközi	<input type="checkbox"/>
európai	<input type="checkbox"/>
nemzeti	<input type="checkbox"/>
regionális	<input type="checkbox"/>
helyi	<input type="checkbox"/>

Elsődleges célközönség:	
-------------------------	--

## A játék célja

Digitális kompetenciák fejlesztése	
Interkulturális tájékozottság javítása	
Térinformatikai és földrajzi kompetencia fejlesztése	
Nyelvtanulás	
Kognitív, agyi funkciók fejlesztése	
A migrációval kapcsolatos tájékoztatás	

## A játék összefoglalója

**Gyakorlati tudnivalók**

	igen	nincs
Regisztráció	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Letöltendő	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Közvetlenül böngészőn keresztül játszható	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Adobe Flash engedélyezett	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Egyéb szükséges szoftver	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Díjmentes használat	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

**Egyéb megjegyzés**

**Hozzáférés**

Empty rectangular area for content.

**Képernyőkép**

Empty rectangular area for content.