Skillz - Logische Denkspiel App

Deutscher Titel:	Skillz - Logische Denkspiel App
URL:	https://play.google.com/store/apps/details?id=net.rention.mind.skillz&hl=de https://itunes.apple.com/de/app/skillz-logical-brain-game/id1261485835?mt=8
Sprachen:	Deutsch, Englisch, Spanisch, Französisch, Hindi, Indonesisch, Italienisch, Polnisch, Portugiesisch, Rumänisch, Russisch, Türkisch, Tschechisch, Niederländisch, Griechisch, Ungarisch, Schwedisch, Slovenisch
Autoren: (falls vorhanden)	–
Name der Institution / des Projekts:	AppForge Inc.
Abrufdatum:	März 2019
e-Civeles Code:	PM19

Hauptziel der Nutzergruppe, die das Spiel / die Plattform benutzen
(nur größtmögliche Nutzergruppe angegeben)

International	●
Europäisch	○
National	○
Regional	○
Lokal	○

Hauptzielgruppe:	Personen, die Gehirntraining betreiben möchten

Zweck des Spiels / der e-Plattform
(mehrere Angaben möglich)

Verbesserung der digitalen Kompetenzen	☐
Verbesserung des (inter-)kulturellen Bewusstseins	☐
Erwerb geografischer Kompetenzen	☐
Erlernen einer Sprache	☐
Verbesserung der kognitiven Funktionen / Gehirntraining	☑
Sensibilisierung für Einwanderer	☐

Zusammenfassung des Spiels

Mit diesem App-Spiel können Sie Ihr Gedächtnis, Ihre Geschwindigkeit, Genauigkeit, die Unterscheidung von Farben und vieles mehr verbessern. Skillz ist ein lustiges logisches Spiel, das Ihr Gehirn auf die Probe stellt. Jedes Level stellt Ihre Fähigkeiten auf den Prüfstand. Nach jeder Stufe werden Ihre Ergebnisse zwischen 1 und 5 Sternen eingeordnet.

Das Logikspiel verfügt über eine Einzel- und Mehrspielermodus und kann mit Freunden oder mit Fremden gespielt werden.

Technische Voraussetzungen

	ja	nein
Registrierung erforderlich	✔	
Eigenständige Anwendung / Software muss installiert werden	✔	
Direkt im Browser spielbar. (Wenn ja, in welchem?)		✔
Vorbereitung des Planspieles erfolgt online, das Spiel selbst ist offline zu spielen		
Browser müssen Adobe Flash ausführen können		✔
Zusätzliche Software muss installiert werden (Wenn ja, welche?)		✔
Kostenlos verfügbar	✔	

Highlights

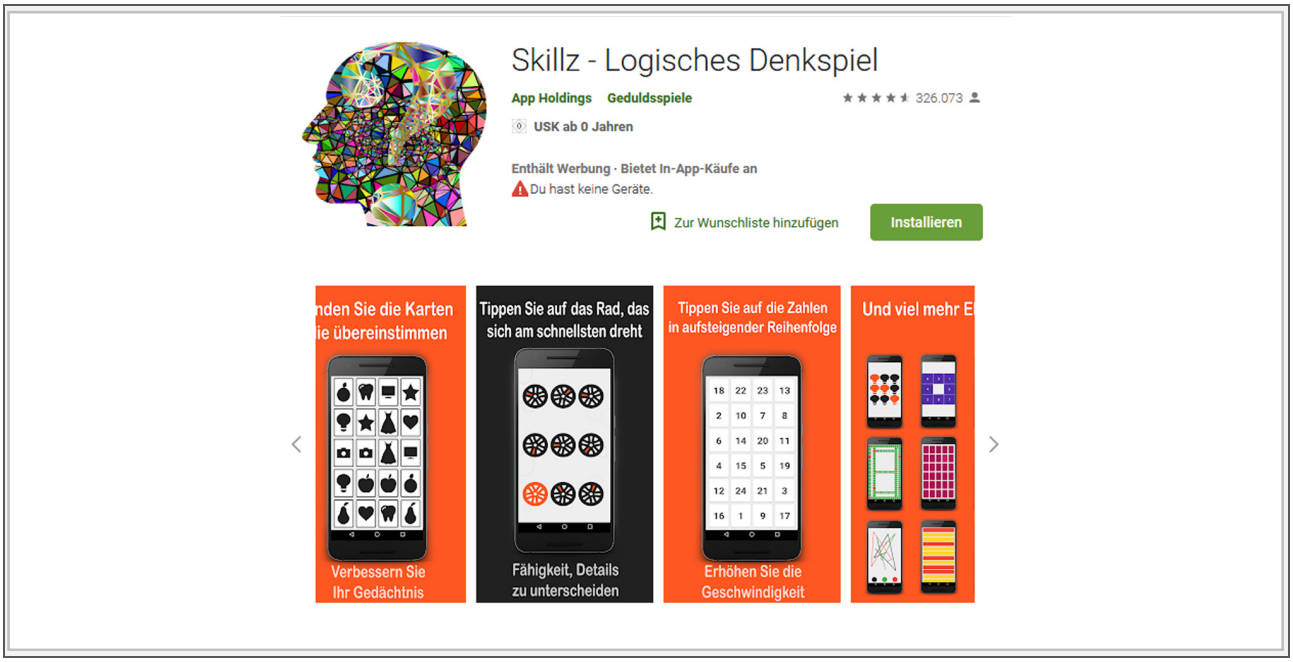
(besonders erwähnenswerte Aspekte des Spiels / der Plattform)

Nach jeder Stufe werden Ihre Ergebnisse zwischen 1 und 5 Sternen eingestuft und Sie werden mit einer Reihe von " Bonus-Gehirnen " belohnt. Für jeden verdienten Stern werden Sie mit einem Gehirn belohnt. Mit den Gehirnen können beispielsweise aktuelle Runden wiederholt, oder eine begonnene Runde abgeschlossen werden.

Referenzen

(zum Beispiel: URL zu Richtlinien für Lehrer, die das Spiel im Unterricht nutzen möchten)

Screenshot(s) vom Spiel



Erasmus+ e-Civeles Project: Digital Competences and Intercultural Values in e-Learning Environments.
Reference 2017-1-ES01-KA204-03840