

Next Level: Europe  
Das Spiel der Regionen

Deutscher Titel:	Next Level: Europe Das Spiel der Regionen
URL:	<a href="http://europaplanspiel.de/">http://europaplanspiel.de/</a>
Sprachen:	Deutsch
Autoren: (falls vorhanden)	Konzept: planpolitik (Annegret Schneider, Tim Bader, Björn Warkalla)
Name der Institution / des Projekts:	planpolitik Simon Raiser und Björn Warkalla GbR
Abrufdatum:	März 2019
e-Civeles Code:	PM13

**Hauptziel der Nutzergruppe, die das Spiel / die Plattform benutzen**  
(nur größtmögliche Nutzergruppe angeben)

- International
- Europäisch
- National
- Regional
- Lokal

Hauptzielgruppe:	Lehrer und Multiplikatoren
------------------	----------------------------

## Zweck des Spiels / der e-Plattform (mehrere Angaben möglich)

Verbesserung der digitalen Kompetenzen	<input type="checkbox"/>
Verbesserung des (inter-)kulturellen Bewusstseins	<input checked="" type="checkbox"/>
Erwerb geografischer Kompetenzen	<input type="checkbox"/>
Erlernen einer Sprache	<input type="checkbox"/>
Verbesserung der kognitiven Funktionen / Gehirntraining	<input type="checkbox"/>
Sensibilisierung für Einwanderer	<input checked="" type="checkbox"/>

## Zusammenfassung des Spiels

„Next Level: Europe“ bietet mehrere kostenlose EU-Planspiele an, die das Spannungsfeld zwischen Regionalinteressen und den Forderungen der nationalen und europäischen Akteure erlebbar machen.

- Auf diesem Portal "Next Level: Europe" finden Lehrer und Multiplikatoren passende Planspiele für Ihre Zielgruppe (z.B. Schulklassen).
- Zur Verfügung stehen die Themen Asyl & Migration sowie Energie & Klima, jeweils auf zwei Niveaustufen und als Kurz- oder Langversion.
- Nach der Registrierung stehen Ihnen sämtliche Planspiel-Materialien, methodische Hinweise, Hintergrundinformationen, Evaluationsbögen, etc. als kostenlose Downloads zur Verfügung.
- Zusätzlich stehen interaktive Assistenten zur Rollenverteilung und für die Spielleitung zur Verfügung.
- Im offen zugänglichen Bereich des Portals können Ihre Schüler/innen an Quiz-Spielen teilnehmen und sich sogenannte "Learning Badges" verdienen.
- Die Infothek enthält multimediale Angebote für Einsteiger/innen, Kenner/innen und Expert/innen – so findet man immer das Richtige für sich.
- Während des Planspiels können die Teilnehmenden Daten und Fakten über ihre Rolle recherchieren.
- Eine virtuelle Pinnwand – redaktionell betreut – lädt die Jugendlichen zum Austausch über die EU und die Themen Asyl & Migration und Energie & Klima ein.
- "Next Level: Europe" kann in Gruppen von 20 bis 50 Personen gespielt werden.

## Technische Voraussetzungen

	ja	nein
Registrierung erforderlich	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Eigenständige Anwendung / Software muss installiert werden	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Direkt im Browser spielbar. (Wenn ja, in welchem?)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Vorbereitung des Planspieles erfolgt online, das Spiel selbst ist offline zu spielen		
Browser müssen Adobe Flash ausführen können	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Zusätzliche Software muss installiert werden (Wenn ja, welche?)	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Kostenlos verfügbar	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

## Highlights

(besonders erwähnenswerte Aspekte des Spiels / der Plattform)

Der Spielphasen-Assistent führt Lehrer / Multiplikatoren Schritt für Schritt durch das Planspiel. Er bietet eine genaue Anleitung zu den Aufgaben jedes Akteurs in jeder Phase des Spiels, hilft bei der Zeiteinteilung, bietet methodische Anregungen und Hinweise für die Vor- und Nachbereitung an. Für die Nutzung während des Spiels kann der Spielphasen-Assistent vorab als PDF heruntergeladen werden oder mobil über Smartphone oder Tablet zu Rate gezogen werden.

PowerPoint-Präsentationen führen Schritt für Schritt durch den Ablauf des Planspiels: von der thematischen Einführung bis zur Auswertung. Je nach Version des Planspiels sind zusätzlich vorbereitete Übungen (z.B. Quiz, Kennenlern-Bingo für zusammengewürfelte Gruppen, Anleitungen für Gruppenarbeiten, Informationsmaterial insbesondere für jüngere Schüler, etc.) zum Download verfügbar.

Hintergrundmaterial steht sowohl für Lehrer (im internen Bereich) und für Schüler (im öffentlichen Bereich) zur Verfügung.

## Referenzen

(zum Beispiel: URL zu Richtlinien für Lehrer, die das Spiel im Unterricht nutzen möchten)

- Infothek mit Hintergrundmaterial für Lehrer: <http://europaplanspiel.de/teachers/infothek>
- Infothek für Schüler: <http://europaplanspiel.de/infothek>

## Screenshot(s) vom Spiel

### Next Level: Europe

#### Das Spiel der Regionen

Europäische Politik wird nicht nur in Brüssel gemacht, sondern auch in den EU-Mitgliedstaaten und in den Regionen. Unsere Planspiele zeigen, wie diese drei Ebenen – europäisch, national und regional – zusammenarbeiten. Diese Seite begleitet dich vor, während und nach dem Planspiel.

