

--

Título em português:	
URL:	
Língua:	
Autor: (se disponível)	
Nome da instituição ou projecto:	
Data de acesso:	
Código e-civiles	

**Público principal ou público-alvo para utilização do jogo/plataforma**

Internacional	<input type="checkbox"/>
Europeu	<input type="checkbox"/>
Nacional	<input type="checkbox"/>
Regional	<input type="checkbox"/>
Local	<input type="checkbox"/>

Público-alvo principal:	
-------------------------	--

## Objectivos do jogo/e-plataforma (uma ou mais)

Melhorar as competências digitais	
Melhorar a consciência (inter) cultural	
Obter competências geoespaciais/geográficas	
Aprender uma língua	
Melhorar as funções cognitivas/treino cerebral	
Consciencializar imigrantes	

## Sumário do jogo

## Questões técnicas

	sim	não
Registo necessário	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Aplicação autónoma/necessita instalação	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Joga-se directamente no explorador (browser). Se sim, qual?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>		
O explorador (browser) tem permissão para executar o Adobe Flash	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
É necessário instalar software adicional. Se sim, qual?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>		
Gratuito	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

## Destaques

(aspectos relevantes do jogo, que devem ser mencionados)

## Referências

(por exemplo: links da web que providenciam orientações para professores ou outros que utilizem o jogo)

## Imagens do jogo