

--

Deutscher Titel:	
URL:	
Sprachen:	
Autoren: (falls vorhanden)	
Name der Institution / des Projekts:	
Abrufdatum:	
e-Civeles Code:	

<p><b>Hauptziel der Nutzergruppe, die das Spiel / die Plattform benutzen</b> (nur größtmögliche Nutzergruppe angegeben)</p>
---

International	
Europäisch	
National	
Regional	
Lokal	

Hauptzielgruppe:	
------------------	--

## Zweck des Spiels / der e-Plattform (mehrere Angaben möglich)

Verbesserung der digitalen Kompetenzen	<input type="checkbox"/>
Verbesserung des (inter-)kulturellen Bewusstseins	<input type="checkbox"/>
Erwerb geografischer Kompetenzen	<input type="checkbox"/>
Erlernen einer Sprache	<input type="checkbox"/>
Verbesserung der kognitiven Funktionen / Gehirntraining	<input type="checkbox"/>
Sensibilisierung für Einwanderer	<input type="checkbox"/>

## Zusammenfassung des Spiels

## Technische Voraussetzungen

	ja	nein
Registrierung erforderlich	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Eigenständige Anwendung / Software muss installiert werden	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Direkt im Browser spielbar. (Wenn ja, in welchem?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Browser müssen Adobe Flash ausführen können	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zusätzliche Software muss installiert werden (Wenn ja, welche?)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Kostenlos verfügbar	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

## Highlights

(besonders erwähnenswerte Aspekte des Spiels / der Plattform)

## Referenzen

(zum Beispiel: URL zu Richtlinien für Lehrer, die das Spiel im Unterricht nutzen möchten)

## Screenshot(s) vom Spiel